

Wprowadzenie do Scrum + uruchomienie zespołu

Dwudniowy program dla zespołów, które nie tylko chcą poznać Scrum, ale chcą w nim realnie zacząć pracować. Dzień pierwszy daje pełne wprowadzenie i doświadczenie pracy w iteracjach. Dzień drugi służy przełożeniu tego na rzeczywistość zespołu.

Stacjonarnie | 2 dni | 8–16 osób

Dla kogo

Zespoły wdrażające Scrum razem z interesariuszami. Skład powinien obejmować przyszłego Product Ownera, Scrum Mastera i członków zespołu, żeby uzgodnienia pierwszego dnia miały natychmiast praktyczne zastosowanie w dniu drugim.

Kiedy ten warsztat ma największy sens

- organizacja podjęła już decyzję o uruchomieniu zespołu w Scrumie
- zespół potrzebuje nie tylko zrozumienia frameworka, ale też uporządkowanego startu
- ważne jest szybkie przełożenie wiedzy na backlog, role, definicje i plan pierwszej iteracji
- firma chce ograniczyć chaos i niejasności na początku pracy w nowym modelu

Program

Dzień 1 — Wprowadzenie

Pełny zakres warsztatu jednodniowego: agile mindset, PDCA, role, wartości i filary, uzgodnienia i artefakty, proces. Symulacja obejmuje dwa pełne sprinty, tak żeby uczestnicy zdążyli poczuć rytm pracy i zobaczyć, jak zespół się doskonali między iteracjami.

Dzień 2 — Uruchomienie zespołu

- Praca z realnym backlogiem zespołu, priorytetyzacja i refinement
- Uzgodnienie definicji gotowości i definicji ukończenia
- Klaryfikacja ról i odpowiedzialności w kontekście pracy tego zespołu
- Zaplanowanie pierwszego sprintu
- Uzgodnienie sposobu pracy, narzędzi i rytmu ceremonii
- Zespół kończy dzień z planem pierwszego sprintu i gotowością do startu

Co uczestnicy wynoszą

- Wspólne rozumienie Scrum w całym składzie zespołu i wśród interesariuszy
- Gotowy plan pierwszego sprintu
- Uzgodnione role, definicje i sposób pracy
- Większą klarowność wokół backlogu, priorytetów i odpowiedzialności
- Gotowość do samodzielnej pracy bez zewnętrznego prowadzenia

Po czym organizacja pozna wartość tego warsztatu

- zespół nie zaczyna od ogólnych założeń, tylko od konkretnych uzgodnień
- spada ryzyko chaosu na starcie i nieporozumień wokół ról, backlogu i rytmu pracy
- interesariusze lepiej rozumieją, jak współpracować z zespołem od pierwszego sprintu
- organizacja zyskuje bardziej świadomy i uporządkowany start zamiast wdrożenia opartego na domysłach

Produkty końcowe

- Wstępnie uporządkowany backlog zespołu
- Uzgodnione role i odpowiedzialności
- Definicja gotowości i definicja ukończenia
- Plan pierwszego sprintu
- Ustalony rytm pracy i podstawowe zasady współpracy

Warto wiedzieć

- Dostępna opcja mentoringu zespołu w pierwszych sprintach, wyceniana osobno przy zamówieniu warsztatu
- Dostępna opcja pracy w parze z Product Ownerem lub Scrum Masterem do ich usamodzielnienia, wyceniana osobno
- Sala i catering po stronie klienta

Jak pracuję

Pracuję z organizacjami, które chcą lepiej rozumieć swoje wyzwania, a nie tylko szybciej reagować. Łączę szkolenie, facylitację i pracę na realnym kontekście organizacji. Tam, gdzie to potrzebne, pomagam budować wspólny język, uporządkować zależności i przełożyć wnioski na sensowne dalsze kroki.

W wielu organizacjach problemem nie jest brak działań, tylko brak wspólnego rozumienia sytuacji. Dlatego moja praca nie kończy się na przekazaniu narzędzia. Zależy mi na tym, żeby uczestnicy wyszli z większą klarownością, lepszym rozumieniem rzeczywistości i materiałem, który da się wykorzystać dalej.

Jeśli nie masz pewności, który format będzie najlepszy, zapraszam do kontaktu. Pomogę ocenić, czy lepszy będzie warsztat rozwojowy, praca z realnym wyzwaniem czy ścieżka bardziej kompleksowa.

Mariusz Petlic

+48 508 846 109 | mariusz.petlic@sube.pl | www.mariuszpetlic.pl